

Tabelle 3.1: Vorzeichenkonvention für die Abbildung an einer brechenden Kugeloberfläche

Variable	Variable	
	> 0	< 0
g	G links von S	G rechts von S
f_g	F_G links von S	F_G rechts von S
b	B rechts von S	B links von S
f_B	F_B rechts von S	F_B links von S
r	M rechts von S	M links von S
	oder konsequente Vertauschung von rechts und links	