

ICH STUDIERE SOFTWARE ENGINEERING AN DER UNI ULM!



Fakultät für Ingenieurwissenschaften, Informatik & Psychologie

FAKTEN ZUM STUDIENGANG

- Abschluss: Bachelor of Science (B.Sc.)
- Keine Zulassungsbeschränkung
- Regelstudienzeit: 6 Semester
- Lehrsprache: Deutsch
- Studienbeginn im Wintersemester
- Mehr Infos auf www.uni-ulm.de/se-studieren

B.Sc. SOFTWARE ENGINEERING

WEBANWENDUNGEN
DEVOPS *praxisnah* **TOOLS** **MODELLE**
interdisziplinär
SOFTSKILLS *zulassungsfrei* **ECHTZEITSYSTEME**
MICROSERVICE **PROGRAMMIERSPRACHEN**
ANFORDERUNGEN *vielfältig* **FRAMEWORKS**
CONTINUOUS INTEGRATION **APPS**
QUALITÄTSSICHERUNG *teamorientiert*
kommunikativ **DEPLOYMENT** **SCRUM**
KOMMUNIKATION **FIRMENKOOPERATIONEN**
SOFTWARE-AS-A-SERVICE
USABILITY **PROJEKTMANAGEMENT**
SOFTWARE-ARCHITEKTUR

85% der Studierenden des Bachelorstudiengangs Software Engineering studieren gern oder sehr gern an der Universität Ulm.

78% würden sich erneut für ein Software Engineering - Studium entscheiden.

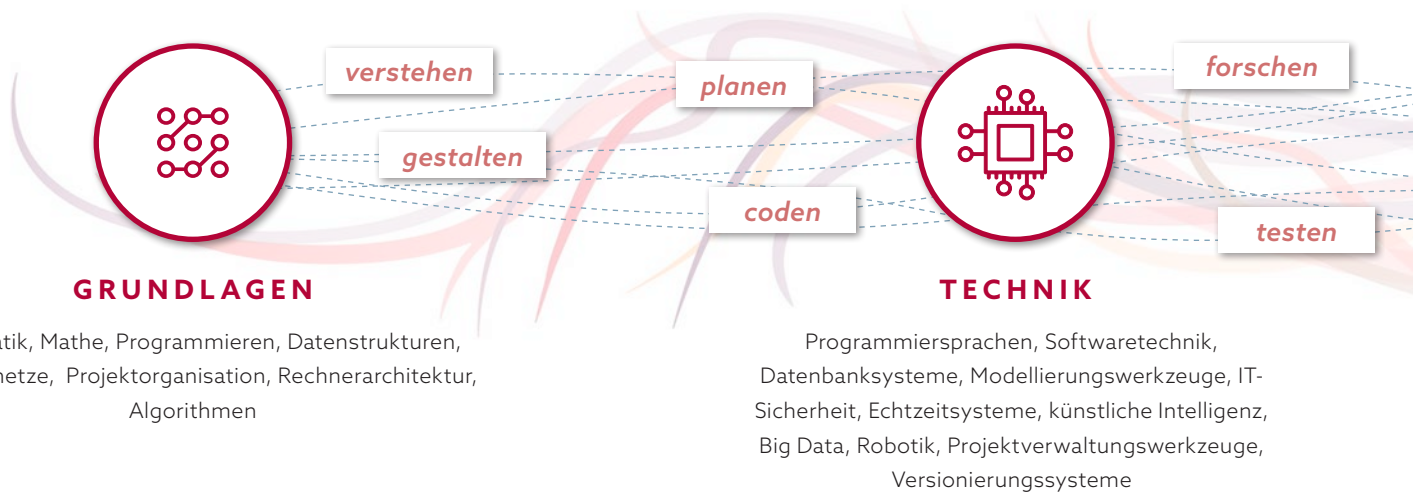
Der Großteil der Absolvierenden erweitert sein Wissen in einem anschließenden Masterstudiengang.

95% unserer Absolvierenden finden eine passende Anstellung bereits innerhalb von 4 Monaten nach ihrem Abschluss.

90% dieser Beschäftigungsverhältnisse sind unbefristet.

Lerne Software professionell zu entwickeln

Du interessierst Dich für Softwareentwicklung und möchtest es von Grund auf lernen? Oder möchtest dein Hobby zum Beruf machen? Im Studiengang Software Engineering lernst du ein breites Spektrum an Grundlagen kennen und beherrschen. Welche Technik und Konzepte stecken hinter Computerprogrammen, Apps, Web-Anwendungen? Wie setzt man Kundenwünsche in gut bedienbare Anwendungen um? Wie schreibt man robusten, fehlerfreien Code, z.B. für sicherheitskritische Systeme? Wie entwickelt man erfolgreich Software im Team?

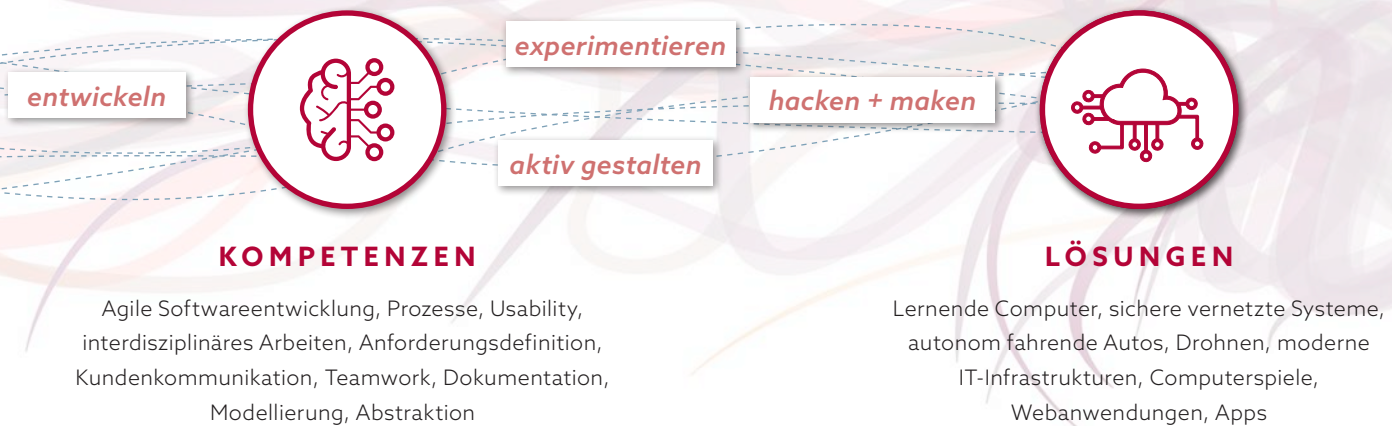


„Das Bachelor-Studium Software Engineering bietet vielfältige Anwendungsprojekte, gut ausgestattete Labore und spannende Teamarbeit.“

Luis studiert Software Engineering



Der zukunftsorientierte Studiengang Software-Engineering verbindet all dies. Die breite Grundlagenausbildung verbunden mit einem spannenden Programmierprojekt und einem auf deine Interessen zugeschnittenen Vertiefungsbereich geben dir das Werkzeug in die Hand, große komplexe Softwaresysteme nach deinen Vorstellungen zu planen und vom Konzept bis zum fertigen System umzusetzen.



STUDIERN AN DER UNI

An der Uni Ulm bist du nicht nur eine Zahl. Übungen und Tutorien finden meist in Kleingruppen statt, sodass du auf jeden Fall zu Wort kommst und Fragen stellen kannst. Auch für Gespräche mit Dozentinnen und Dozenten kannst du einfach mal spontan vorbeikommen.

Die Hierarchie im Software-Engineering ist sehr flach - so wirst du die Doktoranden, die Assistenten und die Lehrenden sicher auch auf einer der zahlreichen Uni-Parties antreffen!

Die Uni Ulm: Groß genug für ein spannendes Angebot - klein genug für familiären Umgang.

Da sich alle Gebäude der Uni an einem Campus befinden, kannst du außerdem alle Hörsäle bequem zu Fuß erreichen. Die Uni Ulm befindet sich mitten im Grünen und lädt im Sommer zu einem Kaltgetränk oder im Winter zum Schneemann-Bauen auf einer der zahlreichen Sonnenterrassen ein!

Was dir die Uni sonst noch bietet, findest du z.B hier:

Über 50 Sportarten im Unisport: sport.uni-ulm.de

Musisches Zentrum: uni-ulm.de/einrichtungen/muz

LEBEN IN ULM

Die Uni ist das Herzstück der Wissenschaftsstadt in Ulm. Hier sind auch viele IT-Firmen ansässig, an denen viele unserer Studierenden schon während des Studiums eine Tätigkeit im Unternehmen ausüben oder später einen Job bekommen.

In der Studentenstadt Ulm bist du nicht alleine: jeder zehnte Einwohner studiert. Deshalb ist unter der Woche und am Wochenende immer was los. Die Kneiptour zu Beginn des Studiums gibt dir einen Einblick in die vielen Cafés, Kneipen und Clubs der Stadt. Die Stadt ist perfekt zum Studieren - mit Kinos, Theater und Konzerten wird dir am Wochenende bestimmt nicht langweilig werden und du kannst die meisten Orte bequem zu Fuß erreichen!

Im Sommer das Nabada, im Winter der Weihnachtsmarkt vor dem Münster - in der Geburtsstadt Einsteins wird gerne vor der Kulisse der schönen Altstadt gefeiert.

Beratung und Orientierung

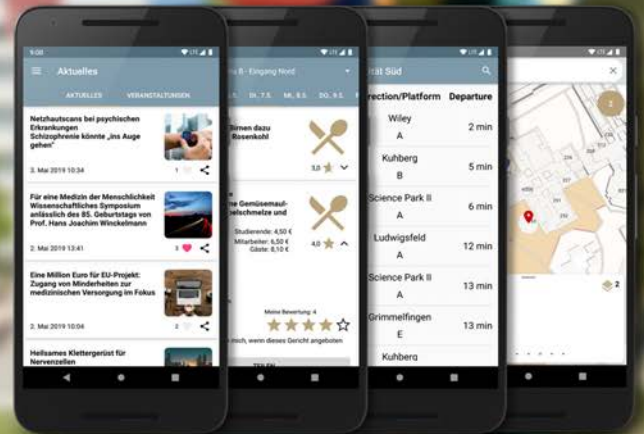
Falls du noch Fragen hast, melde dich einfach beim Studienberater Alexander Raschke. Wir freuen uns über deine Nachrichten und helfen dir gerne weiter:



Dr. Alexander Raschke

James-Frank-Ring
89081 Ulm
Raum: O 27, Zimmer 4105

Telefon: 0731.50-24172
eMail: alexander.raschke@uni-ulm.de



B.Sc. Software Engineering FSPO 2022 - Studienplan

Struktur				Studienplan: LP im Fachsemester						Prüfungen		
Bereiche Module	LP	SWS	Typ	1 WiSe	2 SoSe	3 WiSe	4 SoSe	5 WiSe	6 SoSe	LP ben.	LP unb.	Anz
Praktische Informatik	50	34										
Grundlagen der Praktischen Informatik	6	3V+1Ü	P	6						6		1
Objektorientierte Programmierung	8	4V+2Ü	P		8					8		1
Softwaretechnik	6	3V+1Ü	P			6				6		1
Softwareprojekt	10	6Pj	P			4	6				10	1
Datenbanken und Informationssysteme	8	4V+2Ü	P			8				8		1
Sicherheit in IT Systemen	6	2V+2Ü	P				6			6		1
Künstliche Intelligenz und Neuroinformatik	6	3V+1Ü	P					6		6		1
Theoretische Informatik	20	15										
Grundlagen der Theoretischen Informatik	8	4V+2Ü	P	8						8		1
Logik	4	2V+1Ü	P		4					4		1
Algorithmen und Datenstrukturen	8	4V+2Ü	P			8				8		1
Technische Informatik	20	16										
Grundlagen der Technischen Informatik	8	3V+2Ü+1Pj	P	8						8		2
Betriebssysteme	6	3V+2Ü	P		6					6		1
Vernetzte Systeme	6	3V+2Ü	P			6				6		1
Seminar	4	2										
1 Modul aus Seminar	4	2S	W					4		4		1
Mathematik	22	16										
Mathematik für Informatik I	8	4V+2Ü	P	8						8		1
Mathematik für Informatik II	8	4V+2Ü	P		8					8		1
Angewandte Stochastik	6	2V+1Ü+1T	P				6			6		1
Vertiefungsbereich	30	20										
Module aus SE-Profilbereich	30	3V+1Ü/2V+2Ü	W					≥ 18		30		5
Module aus SE-Wahlbereich		3V+1Ü/2V+2Ü	W					≥ 0				
Projekt Software Engineering	12	6										
1 Modul aus Projekt Software Engineering	12	6Pj	W						12	12		1
Additive Schlüsselqualifikationen	7	5										
Informatik und Gesellschaft	3	2S	P					3		3		1
Empirische Forschungsmethoden der Informatik	4	2V+1Ü	P					4		4		1
Ergänzungsbereich	3	2										
Module aus Ergänzungsbereich	3	2	E		3					3		1
Bachelorarbeit	12											
Bachelorarbeit	12		P						12	12		1
	180	116		30	29	32	30	29	30	170	10	28

Typ:

- P = Pflicht
- W = Wahlpflicht
- E = Ergänzung

SWS:

- Semesterwochenstunde
- V = Vorlesung, Ü = Übung, Pj = Projekt, S = Seminar, T = Tutorium

LP:

- Leistungspunkte
- ben. = benotet, unb. = unbenotet

Seminar:

Im Bereich Seminar muss mindestens ein Modul aus dem hierfür vorgesehenen Modulhandbuch im Umfang von 4 LP absolviert werden.

Vertiefungsbereich:

Im Vertiefungsbereich müssen Module aus dem hierfür vorgesehenen Modulhandbuch im Umfang von mindestens 30 LP absolviert werden, davon mindestens 18 LP aus dem SE-Profilbereich.

Ergänzungsbereich:

Zum Ergänzungsbereich gehören alle Module der Bachelor- und Masterstudiengänge der Universität Ulm sowie Module zum Erwerb überfachlicher Kompetenzen und Sprachkenntnisse, vorausgesetzt, dass sie nicht bereits als Wahlpflichtmodule im fachspezifischen Studiengang zugeordnet sind.