

Master of Science



Instruktions- design

Neben dem Beruf

S
A
P
S



universität
uulm

Instruktionsdesign

Der berufsbegleitende Masterstudiengang „Instruktionsdesign“ beschäftigt sich mit allen Aspekten des Lehrens und Lernens durch mediale Instruktion. Der Studiengang der Universität Ulm vereint alle dazu notwendigen Kompetenzen der Psychologie, Pädagogik, Informatik sowie Statistik und Forschungsmethoden. Der Fokus liegt dabei auf der Gestaltung von Weiterbildungs- oder Online-Lernangeboten.

Zielgruppe

Der Studiengang richtet sich an Personen, die sich mit der Frage beschäftigen, wie Lernprozesse idealerweise aussehen sollten und wie man für sich selbst oder andere effektive Lehrangebote schafft. Das Bildungsangebot ist damit für Beschäftigte im gesamten Bildungssektor interessant, insbesondere für Entwickler von Online- und Blended-Learning-Formaten aus interdisziplinären Fachrichtungen wie der Psychologie, Pädagogik, Bildungswissenschaften, Informatik/Medieninformatik, Mediendesign.

Berufsbegleitend Studieren

Für den Studiengang nutzen wir ein E-Learning-Konzept, das bis zu 80% Online- bzw. Selbstlernphasen mit wenigen Präsenzveranstaltungen an der Universität Ulm kombiniert. Das Online-Studium beinhaltet speziell für Berufstätige entwickelte Lehrmaterialien und Online-Foren, die als virtuelle Klassenzimmer für den individuellen Austausch der Studierenden untereinander und mit den Dozenten und Tutoren eingesetzt werden. Sie müssen daher nur an wenigen Tagen pro Semester nach Ulm reisen. Ansonsten studieren Sie zeitlich und räumlich flexibel mit Hilfe unserer Lernplattform.

Zertifikats- oder Diploma-Abschluss

Module des Studiengangs können Sie je nach Interesse und zeitlichen Ressourcen einzeln oder gebündelt zu einem Diploma of Advanced Studies belegen. Die Teilnahme an einzelnen Kursmodulen ist **ohne Berufserfahrung möglich**. Sobald Sie ein Modul erfolgreich abgeschlossen haben, erhalten Sie ein Zertifikat sowie Supplement. Sollten Sie sich zwischenzeitlich dazu entschließen, sich in den gesamten berufsbegleitenden Masterstudiengang Instruktionsdesign einzuschreiben, können wir bereits absolvierte Module als Studienleistung anerkennen.

Kompetenzen im Bereich Lehren, Lernen und Medien

Im Studiengang werden zum einen theoretische Inhalte zum Thema Lehren und Lernen vermittelt, zum anderen werden zeitgemäße Themen wie digitale Medien und E-Learning behandelt. Alle vermittelten Inhalte basieren dabei auf wissenschaftlich anerkannten und aktuell relevanten Forschungsergebnissen. Die Teilnehmer setzen die gelernten Inhalte dabei praxisnah und interaktiv um und entwickeln somit zentrale Lehr- und Medienkompetenzen.

Individuelles, flexibles und selbstbestimmtes Studieren

Die Dauer Ihres Studiums bestimmen Sie selbst! Sie können die Zahl der Module pro Semester je nach eigenen Interessen, zeitlichen Ressourcen und beruflicher Belastung selbst festlegen - ganz nach Ihren eigenen Bedürfnissen und Wünschen. Dadurch möchten wir Ihnen ermöglichen, Studium, Beruf und Familie bestmöglich in Einklang zu bringen.

Intensives Betreuungskonzept

Neben dem Beruf zu studieren bringt eine erhöhte Arbeitsbelastung mit sich. Deshalb bieten wir unseren Teilnehmenden individuelle Unterstützung, um den effizienten Lernfortschritt zu fördern und in den Berufsalltag zu integrieren. Persönliche Tutoren beantworten zeitnah Ihre inhaltlichen, modulbezogenen Fragen und geben konstruktives Feedback. Administrative, organisatorische oder technische Unterstützung erhalten Sie durch die SAPS-Geschäftsstelle.

Studienabschluss Master of Science

Nach erfolgreichem Abschluss Ihres Studiums in Instruktionsdesign verleiht Ihnen die Universität Ulm den akademischen Grad eines Master of Science (M. Sc.). Dieser Abschluss eröffnet Ihnen die Möglichkeit zur Promotion.

Instruktionsdesign,
Master of Science

Studienformat

Berufsbegleitendes
Studium

Leistungspunkte

90

Studiendauer

3–6 Semester, Voll- oder
Teilzeit individuell wählbar

Voraussetzung

Erster Hochschulabschluss
mit mindestens 180
Leistungspunkten sowie
1-jährige Berufserfahrung

Gebühren

Kursmodule je 960 Euro
Masterarbeit 1.800 Euro

Anmeldefristen

Wintersemester:
15. Juni
Sommersemester:
15. Januar

Sprache

deutsch

Umfang

Pflichtmodule (60 LP)

Masterarbeit (30 LP)

Modulplan

Forschungsmethoden und Statistik	Lehren und Lernen	Mediendesign und -entwicklung	Bildungsmanagement und organisationale Prozesse
Einführung in die Forschungsmethoden und Evaluation (6 LP)	Kognitive und motivationale Grundlagen des Lernens (6 LP)	Psychologische Grundlagen des Mediendesigns (6 LP)	Bildungsplanung, Bildungsmanagement und Qualitätsmanagement (6 LP)
Empirisches Praktikum (6 LP)	Grundlagen des Lehrens (6 LP)	Technische Grundlagen der Medienentwicklung (6 LP)	Personal- und Organisationsentwicklung (6 LP)
	Digitalisiertes Lehren und Lernen (6 LP)	Mediendesignpraktikum (6 LP)	
Masterarbeit und Kolloquium (30 LP)			

„Im Studiengang Instruktionsdesign lerne ich online wie Bildungsangebote im Bereich des eLearning konzipiert, entwickelt und durchgeführt werden müssen. Dies ist für meine eigenen Aufgaben in der Lehre äußerst bereichernd.“



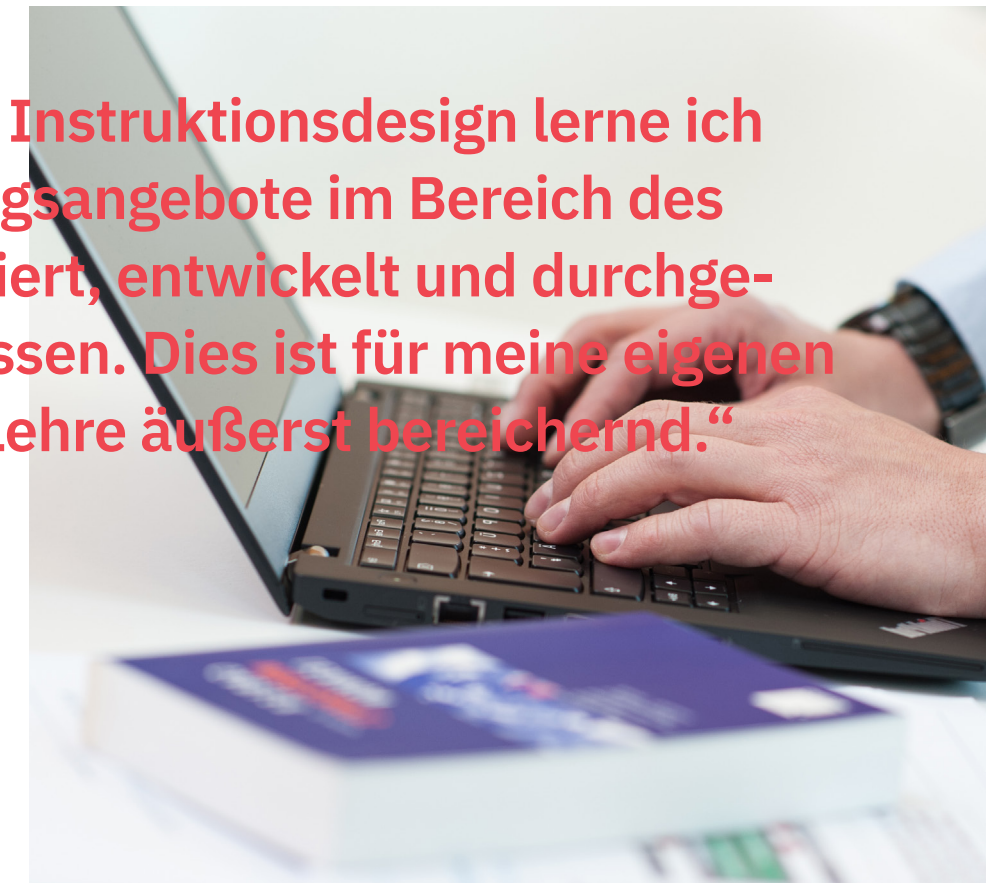
Blended Learning
Online-Lernumgebung und
geringe Präsenzzeit



Für Berufstätige
Flexible Modulwahl ermög-
licht Studium neben Vollzeit-
anstellung



Bausteinkonzept
Anerkennung bereits
erworbener Kompetenzen und
individueller Kursplan



So erreichen Sie uns
Universität Ulm
School of Advanced
Professional Studies

Oberberghof 7
89081 Ulm

www.saps.uni-ulm.de
saps@uni-ulm.de

Studiengangleitung
Prof. Dr. Tina Seufert

Studiengangkoordination
Beate Renner
beate.renner@uni-ulm.de
T: +49. 731. 50 31248